

Checklist scheidsrechter

1. Zorg dat je een halfuur van tevoren aanwezig bent. Meld je bij de wedstrijdleiding. Informeer eventueel hoe hoog het net moet hangen en of er bijzonderheden zijn.
2. Bij de zaalwacht ligt een blauwe scheidsrechters polo, deze moet aan tijdens het fluiten. Ook ligt daar de tablet die je nodig hebt bij de wedstrijd. Controleer of deze is ingevuld door de teams. Indien dit nog niet gedaan is, dan vraag je direct bij de coach of aanvoerder of ze dit willen invoeren.
3. Ga naar het veld en controleer of de volgende materialen er liggen: meetlat, wedstrijdbal, scheidsrechtersstoel, wedstrijdbriefje bij de teller en tafelset met telbord.
4. Zodra beide teams aan het warmlopen zijn controleer je de spelerskaarten en vink je de spelers aan op de tablet. Als je geen vinkje zet, mag er niet worden meegespeeld. Als een speler geen spelerskaart heeft, moet deze persoon zich identificeren d.m.v. een geldig legitimatiebewijs. Voor die persoon vermeld je dan de naam en geboortedatum in het vakje 'opmerkingen'.
5. Check of de teller weet hoe het wedstrijdbriefje ingevuld moet worden.
6. Meet de nethoogte en kijk of de antennes goed boven de lijn hangen. Indien dit niet in orde is, dan kan je de aanvoerder van de thuisspelende ploeg vragen het net goed te hangen.
7. Ga ruim op tijd tossen (15 minuten voor aanvang). De bezoekers mogen als eerst kiezen tussen de opslag of veldkeuze. De thuisspelende ploeg heeft de andere keuze tussen opslag of veldkeuze. Na het tossen laat je de ploegen 10 minuten inslaan, dus beide kanten inslaan én opslaan.
8. Na het inslaan klim je de scheidsrechtersstoel op met de wedstrijdbal.
9. Fluit de teams het veld in en wacht tot ze goed staan en vraag aan de aanvoerders of ze klaar staan.
10. Geef met duidelijke hand of arm gebaren aan wat je bedoelt en fluit hoorbaar.
11. Alle aangevraagde time-outs duren 30 seconden of zoveel korter als het aanvragende team nodig heeft.
12. Aan het einde van de set (gekruiste armen) laat je de teams naar de achterlijn gaan en geef je het teken dat ze naar de andere kant mogen. 2,5 minuut na afloop van de set fluit je de teams weer het veld in.
13. Na de laatste set klim je de scheidsrechtersstoel af.
14. Controleer samen met de aanvoerders de ingevoerde gegevens (eindstand, uitgekomen spelers en straffen). Met een vinkje onderaan het formulier op de tablet geef je aan akkoord te gaan.
15. Na afloop zorg je ervoor dat de volgende spullen weer bij de zaalwacht liggen: wedstrijdbriefje, tablet, wedstrijdbal en de scheidsrechters polo.

Spelregels willen inzien? Zie <https://www.nevobo.nl/wedstrijdsport/regelgeving/spelregels/>

